

FACT SHEET



ÜBERSICHT

Die legendäre Prügelspielreihe kehrt mit *Street Fighter V* stärker denn je zuvor zurück! Die Unreal® Engine 4 präsentiert die nächste Generation der „World Warriors“ in spektakulärem Detail. Gleichzeitig sorgt das ebenso zugängliche wie tiefgründige Kampfsystem dafür, dass sowohl Neulinge als auch Experten gleichermaßen endlosen Spaß an den heißen Duellen haben – lokal, online oder als Teil der Capcom Pro Tour.

Erstmals in der Geschichte der *Street Fighter*-Serie wird es möglich sein, sämtliche nach dem Start verfügbaren Erweiterungen durch kontinuierliches Spielen kostenlos freizuschalten. Alle Balance- und System-Anpassungen werden ebenfalls gratis sein. Zusätzliche Kämpfer stoßen nach und nach zum Kader, wodurch Fans ihr Spielerlebnis immer weiter ausbauen können, ohne sich zusätzliche Serienteile kaufen zu müssen. *Street Fighter V* wird exklusiv auf PS4 und PC erhältlich sein, was dank einer strategischen Partnerschaft zwischen Sony Computer Entertainment Inc. und Capcom dafür sorgt, dass Fans der legendären Serie erstmals plattformübergreifend gegeneinander antreten dürfen! Der Weg zu wahrer Größe ist mit virtuellen blauen Flecken gepflastert. RISE UP!

SPIELEIGENSCHAFTEN

- **Neue und bekannte Gesichter:** Birdie, Nash, R. Mika und Karin kehren ins *Street Fighter*-Universum zurück, wo sie auf die Neuzugänge Necalli, Rashid, Laura und F.A.N.G sowie Veteranen wie Ryu, Ken, Chun-Li oder M. Bison treffen.
- **Neue Strategien und Kampfmechaniken:** Die leicht zugänglichen neuen Kampfmechaniken, die sich um die V- und EX-Anzeigen drehen, ermöglichen bislang nicht da gewesene Strategien für Einsteiger und Profis.
- **Kontinuierlicher Langzeit-Support:** Die cinematisch inszenierte Handlungs-Erweiterung wird im Juni 2016 als kostenloses Add-On erhältlich sein, im Laufe des Jahres erscheinen sechs weitere Kämpfer. Dazu kommen noch Spiel-Ergänzungen, Kostüme, Herausforderungen und Balance-Anpassungen, die kontinuierlich veröffentlicht werden.
- **Fortschrittliche Spiel-Ökonomie:** Alle Spiel-Inhalte, inkl. der Zusatz-Kämpfer, können durch den Einsatz von verdientem „Fight Money“ kostenlos freigespielt werden. Alternativ kann auch die Echtgeld-Währung „Zenny“ benutzt werden, um sie zu kaufen und sofort freizuschalten. Sämtliche Updates und Balance-Änderungen werden immer kostenlos sein.
- **Plattformübergreifendes Spiel:** Erstmals in der Geschichte der *Street Fighter*-Serie ist es möglich, plattformübergreifende Kämpfe auszutragen – PS4- und PC-Spieler können jederzeit gegeneinander antreten.
- **Ein Kampfspiel der nächsten Generation:** Die Technologie der Unreal Engine 4 ermöglicht eine irrwitzig detaillierte Darstellung von Kämpfer und Arenen – *Street Fighter* sah noch nie so gut aus!
- **Rise Up:** Die Capcom Pro Tour, die erste Liga der kompetitiven Fighting Games, bietet Dutzende *Street Fighter*-Turniere weltweit. Die 2016er Tour bietet Preisgelder in Höhe von 500.000 US-Dollar und beinhaltet natürlich *Street Fighter V*, was für ganz neue Rivalitäten und noch heißere Kämpfe sorgt.

Genre: Fighting Game

Plattform: PS4, PC

Spielerzahl: 1-2

Erscheint: 16. Februar 2016

Altersfreigabe: USK 12

Publisher: Capcom

