

FACT SHEET



ÜBERSICHT

Die einzigartige Mischung aus Horror und Action macht **Resident Evil 6** zur epischen Horror-Erfahrung. Die *Resident Evil*-Veteranen Leon S. Kennedy, Chris Redfield und Ada Wong feiern eine spektakuläre Rückkehr, und begrüßen frische Gesichter wie Jake Muller in den Reihen der Bioterror-Bekämpfer. Jede Hilfe wird benötigt, denn der beängstigend wirkungsvolle C-Virus sorgt weltweit für schreckliche Mutationen – von Nordamerika über den fiktiven osteuropäischen Staat Edonia bis hin zur (ebenso fiktiven) chinesischen Stadt Lanshiang.

Das Spiel bietet nicht eine, sondern gleich vier umfangreiche Kampagnen, die allesamt ineinander verflochten sind und in beliebiger Reihenfolge entweder allein oder mit einem Freund im Koop-Modus gespielt werden können, lokal oder online. Das ermöglicht nicht nur verschiedene Perspektiven spezieller Situationen, sondern präsentiert auch sehr unterschiedliche Spielstile für teilweise bis zu vier Spieler. Ada Wong, die legendäre Femme Fatale der *Resident Evil*-Serie, hat ihre ganz eigene Kampagne voller Intrigen und Infiltration, mit einzigartigen Missionen und Waffen. Diese ist von Anfang an verfügbar, aber da sie die anderen immer an entscheidenden Stellen kreuzt, ist es sehr empfehlenswert, sich dieses Schmäckerl für ganz zum Schluss aufzuheben. Die Neuveröffentlichung auf PlayStation 4 und Xbox One beinhaltet sämtliche erhältliche Erweiterungen von **Resident Evil 6** – wie den Siege Mode, Predator Mode, Survivor Mode, Onslaught Mode, zusätzliche Levels für den „The Mercenaries“-Modus sowie alle anderen Zusatzinhalte. Das Spiel ist von der USK ab 18 Jahren freigegeben und komplett ungeschnitten.

SPIELEIGENSCHAFTEN

- **Horror auf globaler Ebene** – Der C-Virus breitet sich weltweit aus, wodurch Resident Evil 6 in Nordamerika, Europa und China spielt.
- **Das bislang umfangreichste Resident Evil** – Vier höchst unterschiedliche, ineinander verflochtene Kampagnen bieten etliche Stunden Spielspaß:
 - Als Leon S. Kennedy oder Helena Harper findet man Beweise, die zu den Verantwortlichen des Bioterrorismus-Ausbruchs führen.
 - Chris Redfield und sein BSAA-Kollege Piers Nivans werden nach Lanshiang geschickt, um eine noch nie dagewesene Bioterrorismus-Attacke zu untersuchen – schnell stellen sie fest, dass das kein Einzelfall war, und das Problem auf globaler Ebene bekämpft werden muss.
 - Jake Muller ist zusammen mit Sherry Birkin auf der Flucht vor denjenigen, die sehr an seinem einzigartigen Blut interessiert sind.
 - Ada Wong muss all ihre List nutzen, um streng gesicherte Anlagen zu infiltrieren und geheime Dokumente an sich zu bringen.
- **Verflochtene Story, verflochtene Action** – An signifikanten Punkten treffen die Helden des Spiels paarweise aufeinander – was bis zu vier Spielern die Gelegenheit gibt, gleichzeitig online loszulegen!
- **Solo oder kooperativ** – **Resident Evil 6** kann in seiner Gänze entweder allein oder mit einem Freund erlebt werden – sowohl lokal als auch online.
- **Eine brandneue Herausforderung** – Der C-Virus sorgt für bislang nicht gesehene Schrecken:
 - Die Zombies kehren ins *Resident Evil*-Universum zurück – aber jetzt können sie rennen, springen und Waffen nutzen, was sie gefährlicher denn je macht!
 - Die feindlichen J'avo haben die Fähigkeit, einzelne Körperteile in absurde Formen zu mutieren – was sie komplett unberechenbar macht, und den Spieler zwingt, seine Vorgehensweise ständig anzupassen
 - Der C-Virus hat auch die „Chrysaliden“ erschaffen, welche die Mutation auf die Spitze treiben, und für atemberaubend schaurige Kreaturen sorgen
- **„Agent Hunt“-Modus** – In diesem frischen Online-Modus erlebt man die Action aus der anderen Perspektive: Als „Jäger“ gesellt man sich zu den Feinden des Spiels, und wird einer von ihnen, ein J'avo oder eine C-Virus-Mutation, um die menschlichen Widersacher auszuschalten.
 - Meistert man eine Kampagne, können Abschnitte daraus im „Agent Hunt“-Modus in Angriff genommen werden
 - Danach geht man online und sucht nach Spielern, die „Agent Hunt“-Anfragen akzeptiert haben. Man kann ihrer Spielsitzung beitreten, woraufhin man dann einer der Gegner wird und versucht, den Spieler auszuschalten. Wenn das gelingt, wird man triumphierend zu einer Spielzusammenfassung geführt, und kann sein Glück gleich nochmal versuchen.
 - Der Jäger-Charakter ist absichtlich schwächer als der Spieler, wodurch man sich ihm vorsichtig nähern und ihn austricksen muss, um erfolgreich zu sein. Keine Bange - wenn das nicht beim ersten Versuch klappt, kann man es immer wieder probieren.
 - Wird der Spieler erledigt, endet sein Spiel genau so, als würde er einem Standard-Gegner unterliegen. Wenn der Jäger das Spiel mittendrin verlässt, geht's für den Spieler ganz normal mit KI-Widersachern weiter.
- **Umfangreiche Personalisierungsmöglichkeiten** – Skillpunkte ermöglichen eine freie Verbesserung der Charaktere, wodurch sie schneller nachladen, mehr Schaden anrichten oder mehr Treffer kassieren können.

FACT SHEET



- **Serienmäßig geschonte Füße** – Resident Evil 6 bietet mehrere Abschnitte, in denen man mit einem Motorrad, Auto oder Schneemobil unterwegs ist.
- **Die Rückkehr der Söldner** – Spieler können einmal mehr den hochgelobten “Mercenaries”-Modus genießen – mit mehr Umfang als je zuvor!
- **Verfeinerte Steuerung** – In Resident Evil 6 haben die Spieler alle Steuerungsfreiheiten – sie können gleichzeitig laufen und schießen, schliddern, in alle Richtungen rollen, in Deckung gehen und durchschlagende Nahkampfatacken ausführen.
- **Keine Sprachbarrieren** – Resident Evil 6 bietet durchgehende Sprachausgabe in Deutsch, Englisch, Französisch, Spanisch und Italienisch, sowie zusätzliche Untertitel in Japanisch, Russisch, Polnisch, Brasilianischem Portugiesisch und Portugiesisch.
- **Inklusive aller Mehrspieler-Inhalte** – Das Paket enthält erstmals sämtliche erhältliche Mehrspieler-Erweiterungen und –Karten
 - „Sieg Mode“: Der Spieler muss BSAA-Neulinge vor den angreifenden Gegnerhorden beschützen – oder als feindliche Kreatur dafür sorgen, dass sie schnellstmöglich eliminiert werden. Unterstützt bis zu sechs Spieler.
 - „Predator Mode“: Auch hier können bis zu sechs Spieler gleichzeitig loslegen, wobei einer davon die schreckliche Kreatur „Ustanak“ ist. Wer wird den Sieg davontragen? Ustanak oder die restlichen Agenten, die zusammenarbeiten müssen, um mit heiler Haut davonzukommen?
 - „Survivor Mode“: Agent gegen Agent, entweder im Jeder-gegen-jeden-Deathmatch oder im Team – unterstützt bis zu sechs Spieler, nur einer kann gewinnen.
 - „Onslaught Mode“: In dieser „I gegen I“-Variante von „The Mercenaries“ müssen die Spieler Kombo-Punkte anhäufen, um feindliche Kreaturen in Richtung des Gegners schicken zu können.
 - Beinhaltet alle zusätzlichen Karten für „The Mercenaries“ und weitere Extra-Inhalte
- **Kleider machen Agenten** – Sämtliche Kostüme, die bislang nur über residentevil.net erhältlich waren, können nun direkt im Spiel freigeschaltet werden.
- **Verbessertes Mehrspieler-Matchmaking** – Der „Cycle Mode“ befördert einen automatisch in empfohlene Mehrspieler-Partien und Online-Kampagnen. Alternativ kann man direkt nach laufenden Kampagnen suchen, ohne ein spezifisches Kapitel wählen zu müssen.
- **Mehr Komfortfunktionen** – Die „Auto Action“-Option vereinfacht die legendären Quick-Time-Events, verlängert die Reaktionszeit in spezifischen Szenen und hilft bei der Vehikel-Kontrolle. Die Controller-Belegung und die Spieleinstellungen wurden optimiert, können aber auf Wunsch auf klassische Standards zurückgesetzt werden.

Genre: Survival-Horror

Plattform: PlayStation 4, Xbox One

Spielerzahl: 1-6

Erscheinungsdatum:
29. März 2016 (digital)
Dezember 2016 (Disk)

Entwickler: Capcom

