

FACT SHEET

RESIDENT EVIL.
biohazard

ÜBERSICHT:

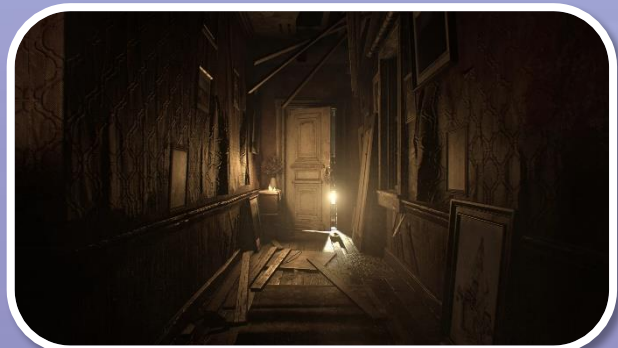
Der Grusel-Thriller *Resident Evil™ 7 biohazard* führt die legendäre Serie auf einen neuen Kurs und öffnet die Tür zu einer beängstigend mitreißenden Erfahrung. Der nach den dramatischen Geschehnissen in *Resident Evil 6* spielende siebte Teil bietet mit der in Dulvey (Louisiana) befindlichen düsteren Plantage ein komplett neues Szenario, in dem man auf die mysteriöse Baker-Familie trifft – inklusive Jack und Marguerite, die lange Zeit als verschollen galten.

Erstmals in der *Resident Evil*-Serie erlebt man den Horror direkt durch die Augen der Spielfigur. *Resident Evil 7 biohazard* vereint das typische Erkunden und die nervenzerfetzende Spannung der berühmten Reihe mit einer frischen Spielerfahrung, die den Survival-Horror auf eine ganz neue Ebene hebt. Mit dem Erscheinen des Spiels auf PlayStation 4 (inkl. kompletter PlayStation VR-Unterstützung), Xbox One und PC (via Steam und Windows 10 Store) beginnt ab dem 24. Januar 2017 eine neue Ära des Horrors.

SPIELEIGENSCHAFTEN:

- **Öffnet die Tür zu einer neuen Horror-Erfahrung** – Der nächste Hauptteil der legendären *Resident Evil*-Serie definiert auf aktuellen Konsolen, PlayStation VR und PCs den Begriff „Survival-Horror“ neu.
- **Rückkehr zu den Serienwurzeln** – Das Spiel bewegt sich mit langsamer Erkundung, cleveren Puzzles und einer beängstigenden Atmosphäre zurück zu den Ursprüngen der Serie. Das klassische begrenzte Inventarsystem feiert ebenfalls eine Rückkehr, und zwingt die Spieler dazu, stets abzuwägen, was wichtig genug ist, um mitgenommen zu werden – kann man jemals zu viele Heilkräuter haben?
- **Krasse Horror-Erfahrung** – Die brandneue Ego-Perspektive befördert die Spieler direkt ins Geschehen und lässt sie die Grauen aus nächster Nähe erleben.
- **Willkommen in der Familie** – Jack und Marguerite Baker sind die Besitzer der düsteren Plantage in Louisiana und galten lange als verschollen – was für viele Gerüchte und Spekulationen gesorgt hat...
- **Mysteriöse Frau** – Eine verängstigte junge Frau, deren Name anscheinend Mia ist, ruft von der Plantage aus um Hilfe. Wer ist sie? Wieso ist Marguerite Baker hinter ihr her?
- **Ein schrecklicher Ort** – Düstere Korridore in der Plantage laden zum Erkunden ein, viele Geheimgänge bieten Platz zum Verstecken. Aber ist man irgendwo wirklich sicher?
- **Alles komplett neu** – Die speziell für *Resident Evil 7 biohazard* erschaffene „RE Engine“ wurde von Anfang an mit VR im Blickpunkt entwickelt. Das Spiel nutzt darüber hinaus einige der besten Audio- und Video-Technologien, die gegenwärtig erhältlich sind, um eine einzigartige und verstörend realistische Horror-Erfahrung in die Köpfe der Spieler zu bringen.

Genre:	Survival-Horror
Plattform:	PS4, PlayStation VR, Xbox One, PC
Spielerzahl:	1
Erscheint am:	24. Januar 2017
Entwickler:	Capcom
Publisher:	Capcom



Kontakt: Laura.Skelly@Capcom.com (PR Manager UK & EMEA)

Paul.Kautz@capcom.com (Communications Manager Germany Central Europe)