

FACT SHEET



ÜBERSICHT:

Resident Evil 0, ein Remaster des populären Prequels des ursprünglichen *Resident Evil*, erscheint Anfang 2016 auf PS4, PS3, Xbox One, Xbox 360 und PC. Das neue Spiel befördert die furchteinflößende Horror-Atmosphäre aus dem Jahr 2002 in die Gegenwart, und erweitert das legendäre Spielerlebnis um beeindruckende HD-Grafik, verbesserte Soundeffekte, 16:9-Unterstützung, optionale neue Steuerungsmethoden und mehr. Die mitreißenden Ereignisse, die zum berühmten Herrenhaus und damit direkt zur *Resident Evil*-Saga führten, können nun erstmals in zeitgemäßer Pracht genossen werden – sowohl von Kennern des ursprünglichen Spiels als auch von Serieneinsteigern.

Die Handlung von *Resident Evil 0* befördert Spieler zurück ins Jahr 1998: Berichte über ungewöhnliche Morde in den Gebieten um die Stadt Raccoon City beherrschen die Medien. Die Spezialeinheit S.T.A.R.S. entsendet ihr Bravo-Team, inkl. der Anfängerin Rebecca Chambers, um der Sache auf den Grund zu gehen. Auf dem Weg zum Einsatzgebiet erleidet ihr Helikopter einen Triebwerksschaden und muss notlanden. Unten stößt Rebecca nach kurzer Zeit auf den ehemaligen Soldaten und verurteilten Sträfling Billy Coen. Im Verlauf des Spiels übernimmt man die Kontrolle über Rebecca und Billy, zwischen denen man immer wieder wechseln muss, um Puzzles zu lösen und die Schrecken des Spiels zu überleben.

SPIELEIGENSCHAFTEN:

- **Zurück zu den Wurzeln** – Welche Ereignisse führten zum berühmten Herrenhaus in *Resident Evil*? Das populäre Prequel beantwortet alle Fragen!
- **Komplett überarbeitete Grafik und Soundkulisse** – Brandneue High-Res-Textures und volle HD-Auflösung auf modernen Konsolen machen das Spiel ansehnlicher als je zuvor. Der Horror erschallt erstmals auch in glasklarem 5.1-Surround Sound – die Gefahr nähert sich auch akustisch von allen Seiten.
- **Was darf's sein? Ganz klassisch oder ganz modern?** – Spieler haben die Wahl zwischen der ursprünglichen 4:3-Darstellung oder einer modernen 16:9-Präsentation. Ebenso können sie jederzeit zwischen klassischer Steuerung oder zeitgemäßer 3rd-Person-Kontrolle wechseln, in der sich die Figur den Bewegungen des Analogsticks anpasst.
- **Zwei Favoriten kehren zurück** – Rebecca Chambers, S.T.A.R.S.-Anfängerin, und Billy Coen, verurteilter Straftäter, kombinieren ihre Fähigkeiten, um die untoten Grauen des Spiels unbeschadet zu überstehen.
- **Neuer "Wesker-Modus"** – Spielt man das Hauptspiel durch, schaltet man den „Wesker-Modus“ frei und kann die Kampagne danach mit Serien-Bösewicht Albert Wesker sowie einer düsteren Rebecca Chambers angehen – mit durchschlagenden Spezialkräften und edlen Bonus-Outfits.

Genre:	Survival Horror
Plattform:	PS4, PS3, Xbox One, Xbox 360, PC
Spielerzahl:	1
Erscheint:	19. Januar 2016
Entwickler:	Capcom
Publisher:	Capcom

