

# RESIDENT EVIL 3

## RESIDENT EVIL RESISTANCE

Genre: Survival-Horror

VÖ-Termin: 3. April 2020

Spieleranzahl:

Entwickler: Capcom

**Resident Evil 3:** 1

**Resident Evil Resistance:** 2-5

Publisher: Capcom

Format: Digital/Disc

Plattformen: PlayStation 4, Xbox One, Steam

Alterseinstufung: USK 18



### RESIDENT EVIL 3 ÜBERBLICK

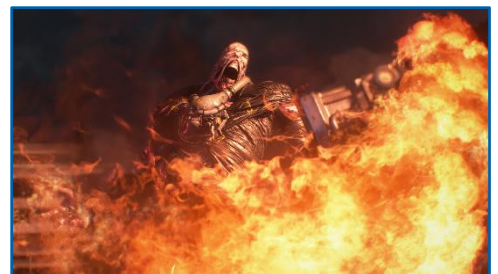
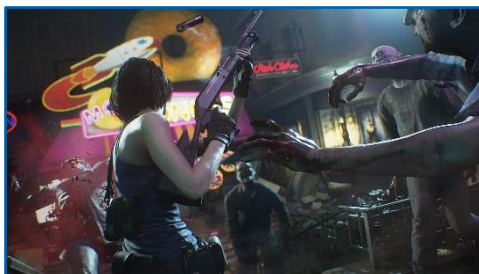
Ein komplett neu erschaffenes *Resident Evil 3* lässt die dramatischen Ereignisse in Raccoon City wiederaufleben. Resident Evil™ 3 folgt direkt auf das vielfach ausgezeichnete, Anfang des Jahres veröffentlichte Resident Evil™ 2. Als neuester Teil der Reihe, die über 94 Millionen Spiele verkaufen konnte, nutzt es einmal mehr Capcoms RE Engine, um die Geschichte von Raccoon City zu erzählen. Resident Evil 3 enthält ebenfalls den asymmetrischen Mehrspieler-Titel Resident Evil™ Resistance, bisher unter dem Arbeitstitel Project Resistance bekannt. Resident Evil 3 wird am 3. April 2020 für das PlayStation® Computer Entertainment System, die Xbox One Gerätefamilie mit der Xbox One X und Steam veröffentlicht.

In Resident Evil 3 muss Jill Valentine, eine der bekanntesten Heldinnen der Videospiegelgeschichte, der Zerstörung von Raccoon City entfliehen, während sie unbarmherzig von der Biowaffe Nemesis gejagt wird. Die Schauplätze des Originalspiels und neue Inhalte werden dank der RE Engine mit hochaufgelösten Grafiken und modernisiertem Gameplay beeindruckender realisiert, als je zuvor.

Jill's aufreibende Flucht findet in den dramatischen Stunden rund um die Ereignisse von Resident Evil 2 statt. Intensive Kämpfe und knifflige Rätsel prägen das Herzschlagfinale um den Niedergang von Raccoon City. Jede Hoffnung auf Rettung scheint angesichts einer anderen Ikone der Serie vergeblich: Der gigantischen Biowaffe Nemesis, der sich allen überlebenden S.T.A.R.S.-Mitgliedern in den Weg stellt – und in Jill sein finales Ziel sieht.

### FEATURES

- **Ein Fan-Liebling kehrt zurück** – Eine moderne Neuauflage eines Klassikers, 20 Jahre nach der ursprünglichen Veröffentlichung.
- **Mitten im Geschehen** – Die Kameraperspektive hinter den Charakteren und ein neue Steuerung verbessern den Klassiker von 1999 und versetzen Spieler noch intensiver in die dramatischen Ereignisse von Raccoon City.
- **Eine andere Seite von Raccoon City** – Spieler erleben einen anderen Blick auf den Ausbruch des T-Virus, einer Biowaffe der Umbrella Corporation. Jill's quälender Kampf ums Überleben beginnt mit dem Ausbruch des Virus, berührt Handlungsmomente aus Resident Evil 2 und endet in einem dramatischen Finale der Raccoon City Saga.
- **Intensive Action trifft auf klassischen Survival Horror** – Spieler müssen Furcht erregende Begegnungen in einem ständigen Kampf um ihr eigenes Überleben meistern, sich gefährlichen Kreaturen stellen und herausfordernde Rätsel bewältigen, für die die Serie berühmt wurde.
- **Eine kaum zu ertragene Spannung** – Die RE Engine erschafft ein fotorealistisches apokalyptisches Szenario, in dem Zombies, finstere Kreaturen und ein unaufhaltsamer Stalker hinter jeder Ecke warten. Die Inhouse-Engine wurde bereits für vielfach ausgezeichnete Spiele *Resident Evil 2*, *Devil May Cry 5* und *Resident Evil 7 biohazard* genutzt.



## RESIDENT EVIL RESISTANCE ÜBERBLICK

Erstmals in der Geschichte von Resident Evil stehen sich 4 gegen 1 Spieler in einem packenden, asymmetrischen Mehrspieler-Online-Erlebnis gegenüber. Resident Evil Resistance lässt einen Spieler zum Mastermind werden – einem Architekt eines sadistischen Experiments, dem sich vier andere Spieler als Team stellen müssen. Die Furcht erregende Atmosphäre und dramatischen Rätsel, für die Resident Evil bekannt ist, wurden in Partnerschaft mit NeoBards Entertainment erschaffen, die für Resident Evil Resistance die für ihre qualitativ hochwertigen Spielerlebnisse bekannte RE Engine von Capcom einsetzen konnten. Spieler müssen eine Seite wählen, wenn Resident Evil Resistance als Bestandteil von Resident Evil 3 für PlayStation 4, Xbox One und Steam erscheint.

In **Resident Evil Resistance** müssen vier Überlebende in einer Spielrunde auf drei Arealen effektiv zusammenarbeiten, um sich angesichts zahlreicher Gegner und Fallen mit ihrer zur Verfügung stehenden Ausrüstung lebendig aus den Experimenten zu retten, bevor ihre Zeit abgelaufen ist. Jeder Überlebende kann eine Vielzahl an Gegenständen, Waffen und individuellen Fähigkeiten einsetzen, um die Aufgaben des Masterminds zu überwinden und sein fieses Spiel zu überleben.

Der Mastermind-Spieler beobachtet die vier Überlebenden durch ein Netzwerk von Überwachungskameras und versucht, ihnen immer einen Schritt voraus zu sein, um ihre Flucht zu verhindern. Der Mastermind legt tödliche Fallen, indem er strategische Karten ausspielt und so etwa gefährliche Hindernisse entstehen lässt, tödliche Kreaturen beschwört, die Umgebung manipuliert oder Überwachungskameras als Waffen einsetzt. Jeder Mastermind hat dazu individuelle Fähigkeiten, um sein Experiment unter Kontrolle zu behalten – etwa, die Gegner oder Fallen zu stärken. Masterminds, die dem Überlebenskampf eine persönliche Note verleihen wollen, können selbst die Kontrolle über Zombies und erstmals in der Reihe sogar über Biowaffen wie den Tyrant übernehmen.

## FEATURES

- **Überlebenshorror neuer Art** – In diesem asymmetrischen Online-Mehrspieler-Erlebnis stehen sich vier und ein Spieler in kooperativen und kompetitiven Spielmodi gegenüber, in der sich Spieler ihre eigene Survival-Horror-Erfahrung in der Welt von Resident Evil erschaffen.
- **Unaussprechliche Experimente der Umbrella Corporation** – Spieler nehmen an grausamen Experimenten der Umbrella Corporation teil, die an verschiedenen Orten in den Außenbezirken von Raccoon City stattfinden, während sich der T-Virus verbreitet.
- **In wem steckt ein Mastermind?** – Spieler übernehmen die Funktion von Umbrella-Angestellten und reizen die Möglichkeiten des T-Virus in den Experimenten aus. Wer die richtigen Karten in der Hand hält, kann die Testpersonen durch Fallen, Zombies und Biowaffen an der Flucht hindern.
- **Gemeinsam überleben, oder nach und nach aufgeben** – Gegen den Mastermind kann man nur im Team bestehen. Vier Überlebende müssen ihre Fähigkeiten kombinieren, um die Flucht antreten zu können, bevor die Zeit abgelaufen ist. Dabei kann jeder Überlebende auf verschiedene Nah- und Fernkampf-Optionen zurückgreifen und sogar legendäre Waffen der Serie wie die Matilda-Pistole einsetzen, um sich gegen die Gegnerhorden zu wehren.
- **Mit der RE Engine erschaffen** – Mit der RE Engine von Capcom werden düstere Schauplätze und unheilvolle Zombies eindrucksvoller zum Leben erweckt, als je zuvor. Die interne Technologie wurde bereits in vielfach ausgezeichneten Spielen wie Resident Evil 2, Devil May Cry 5 oder Resident Evil 7 biohazard eingesetzt.

