

FACT SHEET



SPIELBESCHREIBUNG

Monster Hunter™ 4 Ultimate ist der neueste Teil der populären *Monster Hunter*-Serie, die bislang weltweit mehr als 28 Millionen Einheiten verkauft hat. In **Monster Hunter 4 Ultimate** übernehmen Spieler die Rolle eines Jägers, der sich einer Karawane anschließt, um neue Länder und Städte zu erkunden. Dieses gewaltige Abenteuer umfasst hunderte Quests und herausfordernde Kämpfe mit außergewöhnlichen Monstern, die einzigartige Materialien für neue Waffen und Ausrüstungsgegenstände liefern. Exklusiv für Nintendo 3DS™ entwickelt bietet **Monster Hunter 4 Ultimate** den gewaltigsten Fortschritt der Seriengeschichte, mit vielen frischen Inhalten und aufregenden Abenteuern. Erstmals haben Handheld-Fans die Möglichkeit, online via Nintendo Network zusammen mit Gleichgesinnten auf die Jagd zu gehen – zusätzlich zur bewährten lokalen Variante.

Monster Hunter 4 Ultimate befördert Jäger in ganz neue Höhen – sprichwörtlich, denn es gibt brandneue vertikale und laterale Bewegungsmöglichkeiten. Das erweiterte Aktions-Repertoire sorgt für dynamischere Jagderfahrungen mit flüssigen Kletterbewegungen und der Option, von Wänden oder Absätzen aus mit Sprungattacken anzugreifen. Zusätzlich kann man sich jetzt für kurze Zeit an Monster klammern und sie so direkt attackieren. Addiert man noch die zwei frischen Waffenklassen, jede Menge neue Monster und mannigfaltige Schauplätze, verspricht **Monster Hunter 4 Ultimate** die bislang aufregendste Jagderfahrung überhaupt zu werden!

SPIELEIGENSCHAFTEN

- **Online-Spiel** – Gehe gemeinsam mit drei Freunden auf große Jagd – erstmals in der Seriengeschichte auch online auf dem Handheld.
- **Zwei neue Waffenklassen** – Die „Insect Glaive“ ist eine lange Stabwaffe, die von einem mächtigen Insekt begleitet wird, das man nach seinen Wünschen gestalten darf. Das „Charge Blade“ ist ein Hybrid, das zwischen den Modi „Schwert & Schild“ und „Axt“ wechseln kann und mittels erfolgreicher Angriffe aufgeladen werden darf, was noch mächtigere Attacken ermöglicht. Die zwölf bereits bekannten Waffentypen wurden natürlich ebenfalls erweitert.
- **Vertikalere Schauplätze** – Die Action gewinnt mit flüssigen Kletterbewegungen und der Möglichkeit, von Wänden und Vorsprüngen aus anzugreifen, deutlich an Raum.
- **Virus-Effekt** – Ein neuer Wildheits-Effekt macht Monster stärker und gefährlicher als je zuvor.
- **Neue Spielmechaniken** – Erstmals darf man Monster erklimmen und sich an ihnen festhalten, um sie direkter denn je anzugreifen.
- **Dynamische Landschafts-Änderungen** – Einige Monster haben die Fähigkeit, das Schlachtfeld während des Kampfes zu verändern. So kann aus einer Ebene auf einmal eine gefährliche Schräge werden – wer da nicht aufpasst, rutscht schnell von einer Gefahr in die nächste.
- **Altbewährtes und Brandneues** – Aufregende neue Monster (wie der dunkle und bedrohliche Gore Magala) und beliebte Veteranen wie der Tigrex sorgen für die größte und beste Monster-Hunter-Erfahrung aller Zeiten.

FACT SHEET



- **Frische Jagdgebiete** – Werde Teil einer wandernden Karawane und erkunde brandneue Schauplätze und Dörfer, alle mit ganz eigenem Design und Flair.
- **Epische Ausrüstung** – Hunderte neue Items und Ausrüstungsgegenstände, die Jäger bekommen oder selbst erschaffen können, inkl. seltener und mächtiger „G-Rang“-Waffen und -Rüstungen.
- **Felyne-Begleiter** – KI-Felyne können rekrutiert und mit eigenen Waffen, Rüstungen und spezifischen Fähigkeiten personalisiert werden.
- **Touchscreen-Funktionen** – Einfacher Zugriff auf Bücher, Waffeninformationen, Übersichtskarten und Minispiele, sowie das praktische Auto-Lock-Feature, das sich auf den aktuellen Gegner fokussiert.
- **Informationsaustausch leicht gemacht** – Via StreetPass™ kannst du leicht Gildenkarten mit anderen Jägern tauschen.
- **Jäger gesucht** – Über die lokale Suche des Nintendo 3DS kannst du immer nach Jägern in deiner Nähe Ausschau halten.

Genre:	Action-RPG
Plattform:	Nintendo 3DS™
Spielerzahl:	1-4
Veröffentlichung:	Anfang 2015
Alterseinstufung:	TBC
Entwickler:	Capcom
Publisher:	Capcom

